#### МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ГИМНАЗИЯ №29»

РАССМОТРЕНО	СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДЕНО
Руководитель МО	Заместитель директора А.М.Сафиуллин	Директор Л.Д.Гатауллина
№1 протокола от «29» августа 2023 г.	Приказ №1 от «29» августа 2023 г.	Введено приказом №270 от «29» 08 2023 г.

### Программа

## Внеурочной деятельности для 5-6 классов

«Техническое творчество»

Рассмотрено на заседании педагогического совета Протокол № 1 от «29» августа 2023 г

Набережные Челны, 2023г.

# Содержание учебного предмета

Название раздела	Краткое содержание	Количес тво
раздела		часов
Инструктаж по ТБ	Знакомство с конструктором ТБ при работе с деталями. Правила сборки комплектов конструктора. ТБ при работе с компьютером.	1
Введение: информатика, кибернетика, робототехника	Развитие наук, путь от компьютера к роботу. Входной тест. Построение простейшей модели. Элемент соревнования.	2
Основы конструирования	Простейшие механизмы. Названия и принципы крепления деталей. Виды не моторизированного транспортного средства. Рычаг. Зубчатая передача: прямая, коническая, червячная. Передаточное отношение. Ременная передача, блок. Колесо, ось. Центр тяжести. Измерения. Решение практических задач и принципы крепления деталей. Построение «фантастического» животного. Строительство высокой башни. Конструирование механизмов, передач и подбор и расчет передаточного отношения. Построение не моторизированного транспортного средства	18
Моторные механизмы	Виды моторизованного транспортного средства. Механизмы с использованием электромотора и батарейного блока. Роботыавтомобили, тягачи, простейшие шагающие роботы. Конструирование механизмов и роботов	18
Трехмерное моделирование	Знакомство с трехмерным моделированием. Зубчатая передача	6
Введение в робототехнику	Знакомство с контроллером NXT и RCX. Встроенные программы. Датчики. Среда программирования. Стандартные конструкции роботов. Колесные, гусеничные и шагающие роботы. Решение простейших задач. Цикл, Ветвление, параллельные задачи. Конструирование и программирование моделей.	45
Основы управления роботом	Эффективные конструкторские и программные решения классических задач. Эффективные методы программирования: регуляторы, события, параллельные задачи, подпрограммы, контейнеры и пр. Конструирование, программирование и тестирование моделей.	21
Удаленное управление	Управление роботом через bluetooth. Программирование моделей.	9
Игры роботов	Изучение правил игры в боулинг, футбол, баскетбол, командные игры с использованием инфракрасного мяча и других вспомогательных устройств. Использование удаленного управления. Простейший искусственный интеллект. Проведение состязаний, популяризация новых видов робо-спорта. Проведение игр.	9
Состязания роботов	Подготовка команд для участия в состязаниях роботов различных уровней. Регулярные поездки. Использование микроконтроллеров NXT и RCX. Проведение состязаний. Поездки на соревнования роботов различных уровней.	18

## Планируемые результаты изучения предмета

Название раздела	Метапредметные результаты	Личностные результаты
Инструктаж по ТБ	Регулятивные:	Мотивация к обучению
	совместно с учителем и другими	и познанию; оценивать
	учениками давать эмоциональную	собственную учебную
	оценку деятельности класса на уроке;	деятельность: свои
	понимать и принимать учебную задачу,	достижения,
	сформулированную учителем;	самостоятельность,
	планировать свои действия на отдельных	инициативу,
	этапах работы над заданием; ставить	ответственность,
	новые учебные задачи в сотрудничестве	причины неудач.
	с учителем; осуществлять контроль,	
	коррекцию и оценку результатов своей	
	деятельности.	
	Познавательные:	
	понимать и применять полученную	
	информацию при выполнении заданий;	
	осознанно строить речевое высказывание	
	в устной форме; проявлять	
	индивидуальные творческие способности	
	при выполнении задания; исследовать	
	собственные нестандартные способы	
	решения; сопоставлять характеристики	
	объектов по одному (нескольким)	
	признакам.	
	Коммуникативные:	
	включаться в диалог, в коллективное	
	обсуждение, проявлять инициативу и	
	активность; обращаться за помощью;	
	формулировать свои затруднения;	
	предлагать помощь и сотрудничество;	
	договариваться и приходить к общему	
	решению в совместной деятельности, в	
	том числе в ситуации столкновения	
	интересов; слушать собеседника;	
	формулировать собственное мнение и	
	позицию; адекватно оценивать	
	собственное поведение и поведение	
	окружающих.	
Введение:	Регулятивные:	вать собственную
информатика,	планировать свои действия на отдельных	учебную деятельность:
кибернетика,	этапах работы над заданием; совместно с	свои достижения,
робототехника	учителем и другими учениками давать	самостоятельность,
	эмоциональную оценку деятельности	инициативу,
	класса на уроке; удерживать цель	ответственность,
	деятельности до получения ее	причины неудач;
	результата; оценивать (сравнивать с	применять правила
	эталоном) результаты деятельности;	делового

умение выполнять учебные действия в устной форме; использовать речь для регуляции своего действия.

#### Познавательные:

осознанно строить речевое высказывание в устной форме; понимать и применять полученную информацию при выполнении заданий; проявлять индивидуальные творческие способности при выполнении задания; преобразовывать модели в соответствии с содержанием учебного материала и поставленной учебной целью; преобразовывать объект: импровизировать, изменять, творчески переделывать; сравнивать различные объекты: выделять из множества один или несколько объектов, имеющих общие свойства; сопоставлять характеристики объектов по одному (нескольким) признакам; выявлять сходство и различия объектов; выполнять учебные задачи, не имеющие однозначного решения; высказывать предположения, обсуждать проблемные вопросы.

сотрудничества: сравнивать разные точки зрения; считаться с мнением другого человека; проявлять терпение и доброжелательность в споре (дискуссии).

#### **Коммуникативные:**

включаться в диалог, в коллективное обсуждение, проявлять инициативу и активность; обращаться за помощью; формулировать понятные для партнера высказывания; формулировать свои затруднения; контролировать действия партнера; предлагать помощь и сотрудничество; слушать собеседника.

# Основы конструирования

#### Регулятивные:

совместно с учителем и другими учениками давать эмоциональную оценку деятельности класса на уроке; планировать свои действия на отдельных этапах работы над проектом; удерживать цель деятельности до получения ее результата; адекватно воспринимать предложения учителей, товарищей, родителей и других людей по исправлению допущенных ошибок; осуществлять контроль, коррекцию и оценку результатов своей деятельности; оценивать (сравнивать с эталоном) результаты деятельности; анализировать причины успеха/неуспеха.

оценивать собственную учебную деятельность: свои достижения, самостоятельность, инициативу, ответственность, причины неудач; применять правила делового сотрудничества: считаться с мнением другого человека; проявлять доверие к соучастнику деятельности.

#### Познавательные:

проявлять индивидуальные творческие способности при выполнении задания; *исследовать* собственные нестандартные способы решения; *презентовать* подготовленную информацию в наглядном виде.

#### Коммуникативные:

включаться в диалог, проявлять инициативу и активность; обращаться за помощью; формулировать свои затруднения; предлагать помощь и сотрудничество; слушать собеседника; осуществлять взаимный контроль; формулировать собственное мнение и позицию; оценивать собственное поведение и поведение окружающих; адекватно использовать речевые средства для решения различных коммуникативных задач, строить монологическое высказывание, владеть диалоговой формой речи.

#### Моторные механизмы

#### Регулятивные:

- освоение способов решения проблем творческого характера в жизненных ситуациях;
- формирование умений ставить цель создание творческой работы, планировать достижение этой цели, создавать вспомогательные эскизы в процессе работы;
- оценивание получающегося творческого продукта и соотнесение его с изначальным замыслом, выполнение по необходимости коррекции либо продукта, либо замысла.

#### Познавательные:

- поиск информации в индивидуальных информационных архивах учащегося, информационной среде образовательного учреждения, в федеральных хранилищах информационных образовательных ресурсов;
- использование средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных, познавательных и творческих задач.
- Коммуникативные:

- критическое
  отношение к
  информации и
  избирательность её
  восприятия;
- уважение к информации о частной жизни и информационным результатам других людей;
- осмысление мотивов своих действий при выполнении проектных заданий с жизненными ситуациями; начало профессионального самоопределения, ознакомление с миром профессий, связанных с информационными и коммуникационными технологиями

Трехмерное моделирование	- создание медиасообщений, включающих текст, набираемый на клавиатуре, цифровые данные, неподвижные и движущиеся, записанные и созданные изображения и звуки, ссылки между элементами сообщения; подготовка выступления с аудиовизуальной поддержкой П. Применять изученные способы учебной работы	формирование ответственного
and American	Р Контролировать свою деятельность:	отношения к учению,
	обнаруживать и исправлять ошибки	готовности и
	К. Умения работать над проектом в	способности
	команде, эффективно распределять	обучающихся к
	обязанности.	саморазвитию и
		самообразованию на
		основе мотивации к
		обучению и познанию,
		осознанному выбору и
		построению дальнейшей
		индивидуальной
		траектории образования
		на базе ориентировки в
		мире профессий и
		профессиональных
		предпочтений, с учетом
		устойчивых
		познавательных
		интересов, а также на основе формирования
		уважительного отноше-
		ния к труду, развития
		опыта участия в
		социально значимом
		труде
Введение в	П. Применять изученные способы	формирование
робототехнику	учебной работы	коммуникативной
	Р Контролировать свою деятельность:	компетентности в обще-
	обнаруживать и исправлять ошибки	нии и сотрудничестве
	<b>К.</b> Умения работать над проектом в команде, эффективно распределять	со сверстниками, детьми старшего и
	обязанности	младшего возраста,
	o o n sum no o m	взрослыми в процессе
		образовательной,
		общественно полезной,
		учебно-
		исследовательской,
		творческой и других
		видов деятельности

Основы	П. Применять изученные способы	развитие
управления	учебной работы	любознательности,
роботом	Р.Контролировать свою деятельность:	сообразительности
	обнаруживать и исправлять ошибки	
	К. Умения излагать мысли в четкой	
	логической последовательности,	
	отстаивать свою точку зрения	
Удаленное	П. Осуществление плана решения	. развитие
управление	Р. сравнение своего результата	внимательности,
	деятельности с результатом других	настойчивости,
	учащихся;	целеустремленности,
	К. Умения работать над проектом в	умения преодолевать
	команде, эффективно распределять	трудности
	обязанности	
Игры роботов	П. Составление плана решения	развитие
	Р. соотнесение своих действий с целью и	самостоятельности
	задачами деятельности;	суждений,
	К. Включаться в групповую работу	независимости и
		нестандартности
		мышления
Состязания	П. Составление плана решения	развитие
роботов	Р. Выполнять пробное учебное действие,	любознательности,
	фиксировать индивидуальное	сообразительности
	затруднение в пробном действии	
	К. Умения излагать мысли в четкой	
	логической последовательности,	
	отстаивать свою точку зрения	

## Календарно-тематическое планирование по внеурочной деятельности

<b>№</b> п/	Название разделов	Тема занятий	Кол ичес	Основн ые	Основные виды учебной деятельности		ата едения
	ризделев		тво часо в	формы организа ции учебных занятий	обучающихся	план	факт
1	Инструкт аж по ТБ	Вводное занятие. Инструктаж по ТБ	1	Лекция	соотнесение своих действий с целью и задачами деятельности; сравнение своего результата деятельности с результатом других учащихся	2.09	
2	Введение: информат ика, кибернети ка, робототех ника	Путь от компьютера к роботу	1	Практич еское занятие	взаимодействие с учителем и сверстниками с целью обмена информацией и способов решения поставленных задач	2.09	
3	Основы конструир ования	Названия и принципы крепления деталей	1	Семинар ское занятие	пространственно- графическое моделирование (рисование)	9.09	
4		История робототехники. Основные определения.	1	Самосто ятельная работа	Установление отношений между данными и вопросом	9.09	
5		Классификация роботов по сферам применения: промышленная, экстремальная, военная	1	Творчес кий проект	Конструирование и программирование заданных моделей	16.09	
6		Простейшие механизмы.	1	Беседа	Решение поставленной задачи через общение в группе	16.09	
7		Хватательный механизм	1	игра	Составление плана решения	23.09	
8		Принцип устойчивости конструкций	1	беседа	Осуществление плана решения	23.09	
9		Строительство высокой башни	1	круглый стол	Определение последовательности	30.09	

10		Конструирован ие общего проекта - «Небоскребы»  Виды механической передачи	1	просмот р тематич еских видеофи	промежуточных целей с учетом конечного результата; составление плана и последовательности действий  Установление отношений между данными и вопросом	30.09	
11		Зубчатая и ременная передача	1	льмов Заочная экскурси	Установление отношений между данными и вопросом	7.10	
12		Передаточное отношение	1	практич еское занятие	Решение поставленной задачи через общение в группе	7.10	
13		Повышающая передача	1	решение ситуаци онных задач	взаимодействие с учителем и сверстниками с целью обмена информацией и способов решения поставленных задач	14.10	
14		Понижающая передача. «Силовая Крутилка»	1	самопре зентация	Решение поставленной задачи через общение в группе	14.10	
15		Редуктор	1	работа в паре	взаимодействие с учителем и сверстниками с целью обмена информацией и способов решения поставленных задач	21.10	
16		Изучение правил и построение модели для соревнований «Механическое Сумо»	1	Лекция	Осуществлять поиск необходимой информации (задавать иотвечать на вопросы о круге интересов	21.10	
17		Зачет по конструировани ю с использованием передаточного отношения	1	Практич еское занятие	Находить и различать различные детали. Соединять различные блоки, вал, втулку.	28.10	
18	Моторны е механизм	Стационарные моторные механизмы	1	Семинар ское занятие	Устанавливать связи между видом работы и используемыми деталями.	28.10	

	Ы						
19		Одномоторный гонщик	1	Самосто ятельная работа	Организовывать свою деятельность: подготавливать рабочее место, правильно и рационально размещать инструменты и материалы, убирать рабочее место	11.11	
20		Преодоление горки	1	Творчес кий проект	Анализировать, отбирать, обобщать полученную информацию	11.11	
21		Робот-тягач	1	Беседа	Изучить различные конструкции мостов	18.11	
22		Сумотори	1	игра	Выполнять практическую работу по изготовлению моста по технологической карте	18.11	
23		Шагающие роботы	1	беседа	Осваивать приемы работы с конструктором: знакомство с видами деталей и способами их соединения	25.11	
24		Маятник Капицы	1	круглый стол	Конструировать изделие на основе предложенного плана, искать и заменять детали конструкции, выбирать способы сборки	25.11	
25	Трехмерн ое моделиро вание	Введение в виртуальное конструировани е	1	просмот р тематич еских видеофи льмов	Слушать собеседника, излагать свое мнение, осуществлять совместную практическую деятельность, анализировать свою деятельность	2.12	
26		Построение зубчатой передачи	1	Заочная экскурси я	Осваивать разные виды соединений деталей (подвижное и неподвижное)	2.12	
27		Построение простейших моделей.	1	практич еское занятие	Моделировать и собирать изделие из конструктора, проектировать конструкци ю простого бытового механизма	9.12	
28	Введение в робототех	Знакомство с контроллером NXT и RCX.	1	решение ситуаци онных	Оценивать выполняемое изделие	9.12	

	нику			задач			
29		Встроенные программы.	1	самопре зентация	Планировать и осуществлять работу, на основе представленных в учебнике слайдов и текстовых планов, сопоставлять эти виды планов	16.12	
30		Одномоторная тележка.	1	работа в паре	Слушать собеседника, изл агать свое мнение	16.12	
31		Двухмоторная тележка.	1	Лекция	Отбирать материал для выполнения изделия по тематике, цвету, размеру, проявлять творчество		
32		Датчики.	1	Практич еское занятие	Понять движение предметов, концепции баланса и стабильности		
33		Среда программирова ния. NXT-G	1	Семинар ское занятие	Освоить принцип механического движения		
34		Управление моделью в с помощью программы NXT-G	1	Самосто ятельная работа	Осваивать способы и правила работы с двигателем		
35		Среда программирова ния Robolab 2.9	1	Творчес кий проект	Анализировать изделие, планировать последовательность его действий подруководством учителя		
36		Цикл, Ветвление, параллельные задачи	1	Беседа	Осваивать разные виды соединений деталей (подвижное и неподвижное)		
37		Решение простейших задач.	1	игра	Моделировать и собирать изделие из конструктора, проектировать конструкци ю простого бытового механизма		
38		Колесные, гусеничные и шагающие роботы.	1	беседа	Слушать собеседника, излагать свое мнение, осуществлять совместную практическую деятельность, анализирова ть свою деятельность		
39		Виды соревнований: Кегельринг	1	круглый стол	Решение поставленной задачи через общение в группе		

40		Следование по	1	просмот	взаимодействие с	
'		линии	1	p	учителем и сверстниками	
				тематич	с целью обмена	
				еских	информацией и способов	
				видеофи	решения поставленных	
				льмов	задач	
41		Путешествие по	1	Заочная	Решение поставленной	
' -		комнате	1	экскурси	задачи через общение в	
		Rominaro		Я	группе	
42	Основы	Релейный	1	практич	взаимодействие с	
	управлен	регулятор	-	еское	учителем и сверстниками	
	ия			занятие	с целью обмена	
	роботом				информацией и способов	
					решения поставленных	
					задач	
43		Пропорциональ	1	решение	Осуществлять поиск	
		ный регулятор		ситуаци	необходимой информации	
				онных	(задавать иотвечать на	
				задач	вопросы о круге	
					интересов	
44		Защита от	1	самопре	Находить и различать разл	
		застреваний		зентация	ичные детали. Соединять	
					различные блоки, вал,	
					втулку.	
45		Траектория с	1	работа в	Устанавливать связи	
		перекрестками		паре	между видом работы и	
4.5					используемыми деталями.	
46		Пересеченная	1	Лекция	Организовывать свою	
		местность			деятельность:	
					подготавливать рабочее	
					место, правильно и	
					рационально	
					размещать инструменты и материалы,	
					убирать рабочее место	
47		Обход	1	Практич	Анализировать, отбирать,	
''		лабиринта	1	еское	обобщать полученную	
		-inclipiiiiu		занятие	информацию	
48		Анализ	1	Семинар	Изучить различные	
		показаний		ское	конструкции мостов	
		разнородных		занятие		
		датчиков				
49		Робот-	1	Самосто	Выполнять практическую	
		барабанщик		ятельная	работу по изготовлению	
		_		работа	моста по технологической	
					карте	
50		Синхронное	1	Творчес	Осваивать приемы работы	
		управление		кий	с конструктором:	
		двигателями		проект	знакомство с видами	
					деталей и способами их	

					соединения	
51	Удаленно е управлен ие	Передача числовой информации	1	Беседа	Конструировать изделие на основе предложенного плана, искать и заменять детали конструкции, выбирать способы сборки	
52		Кодирование при передаче	1	игра	Слушать собеседника, излагать свое мнение, осуществлять совместную практическую деятельность, анализировать свою деятельность	
53		Управление моторами через bluetooth	1	беседа	Осваивать разные виды соединений деталей (подвижное и неподвижное)	
54		Устойчивая передача данных	1	круглый стол	Моделировать и собирать изделие из конструктора, проектировать конструкци ю простого бытового механизма	
55	Игры роботов	«Царь горы»	1	просмот р тематич еских видеофи льмов	Оценивать выполняемое изделие	
56		Управляемый футбол роботов	1	Заочная экскурси я	Планировать и осуществлять работу, на основе представленных в учебнике слайдов и текстовых планов, сопоставлять эти виды планов	
57		Футбол с инфракрасным мячом (основы)	1	практич еское занятие	Слушать собеседника, изл агать свое мнение	
58	Состязани я роботов	Сумо	1	решение ситуаци онных задач	Отбирать материал для выполнения изделия по тематике, цвету, размеру, проявлять творчество	
59		Перетягивание каната	1	самопре зентация	Понять движение предметов, концепции баланса и стабильности	
60		Кегельринг	1	работа в паре	Освоить принцип механического движения	

61		Следование по линии	1	беседа	Осваивать способы и правила работы с двигателем	
62		Слалом	1	круглый стол	Анализировать изделие, планировать последовательность его действий подруководством учителя	
63		Лабиринт	1	просмот р тематич еских видеофи льмов	Осваивать разные виды соединений деталей (подвижное и неподвижное)	
64	Творческ ие проекты	Роботы- помощники человека	1	Заочная экскурси я	Моделировать и собирать изделие из конструктора, проектировать конструкци ю простого бытового механизма	
65		Роботы-артисты	1	практич еское занятие	Слушать собеседника, излагать свое мнение, осуществлять совместную практическую деятельность, анализирова ть свою деятельность	
66		Свободные темы.	1	решение ситуаци онных задач	соотнесение своих действий с целью и задачами деятельности; сравнение своего результата деятельности с результатом других учащихся	
67		Подготовка к представлению творческих проектов	1	самопре зентация	взаимодействие с учителем и сверстниками с целью обмена информацией и способов решения поставленных задач	
68	Итоговые занятия		1	работа в паре	пространственно- графическое моделирование (рисование)	